

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES - FORMACION COMPLEMENTARIA CONMEDIACION VIRTUAL
VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS: JAVA

Objetivo: Informar al aprendiz sobre las actividades de aprendizaje a desarrollar, fecha y hora sesiones en línea y las fechas de entrega.

Actividad de Aprendizaje	Resultado de Aprendizaje	Conferencia Web (Dia - Hora)	Actividad de Aprendizaje	FECHAS DE ENTREGA	
				Fecha inicial (DD/MM/AAAA)	Fecha final (DD/MM/AAAA)
Actividades Iniciales	N/A	N/A	Prueba de "**Diagnóstico de saberes previos**", ***No Calificable***.	19 mayo 2023	25 mayo 2023
			Participación en el "**Foro Social**", ***No Calificable***		
			Realizar la "**Actualización de datos del Aprendiz**", según indicaciones, ***No Calificable***.		
			Entrega de **documento de identidad** ampliado al 150%. ***No calificable.***		
Actividad 1 Definir el entorno para el desarrollo de soluciones en el lenguaje de programación Java	**220501007-01**: conocer los elementos básicos de un lenguaje de programación orientado a objetos, su entorno y los elementos necesarios para desarrollar una solución.	20 mayo 2023 2:00 pm	**AA1-EV01:** Evaluación - Identificar conceptos básicos del lenguaje de programación orientado a objetos. ***Calificable***	19 mayo 2023	25 mayo 2023
			AA1-EV02: Informe - Configurar el entorno de trabajo para el desarrollo de soluciones con el lenguaje Java. ***Calificable***		
Actividad 2 Identificar el proceso de declaración de variables y de manejo de operaciones de acuerdo con el lenguaje Java.	**220501007-02**: entender la manera en la que se asignan valores y se desarrollan los cálculos, manejando los diferentes tipos de datos, la jerarquía de operaciones y el uso de funciones en Java.	26 mayo 2023 7:00 pm	***AA2-EV01***: Evaluación - Identificar el resultado devuelto de acuerdo con la jerarquía de las operaciones en el lenguaje. Java. ***Calificable***.	26 mayo 2023	01 junio 2023
			AA2-EV02: Estudio de caso - Definir las variables necesarias para resolver el caso planteado utilizando applets con recepción de información de usuarios***. Calificable***.		
Actividad 3 Implementar instrucciones condicionales en el desarrollo de programas, según el lenguaje de programación Java.	**220501007-03**: identificar y manejar los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje de programación.	02 junio 2023 7:00 pm	**AA3-EV01**: Foro - Reconocer la importancia de los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje Java. ***Calificable***.	02 junio 2023	08 junio 2023
			AA3-EV02: Taller aplicado - Crear un programa manejando los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje Java ***Calificable***.		



Actividad 4 Construir programas que requieran la utilización de ciclos de acuerdo con el lenguaje de programación Java.	**220501007-04**: comprender y aplicar el concepto de los ciclos de repetición, de acuerdo con las características de la aplicación.	09 junio 2023 7:00 pm	***AA4-EV01***: Evaluación - Completar el código requerido haciendo uso de ciclos en el lenguaje Java. ***Calificable***. ***AA4-EV02:*** Ejercicio práctico - Desarrollar un programa haciendo uso de instrucciones de repetición en el lenguaje Java ***Calificable***.	09 junio 2023	18 junio 2023
FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES: 18 junio 2023					
CIERRE ADMINSTRATIVO DEL CURSO: 20 junio 2023					
CRITERIO DE EVALUACION A: Aprobado **D**: No Aprobado					
Estimado Aprendiz * Horario sujeto a variación, siempre que se dé un cambio a la programación el instructor comunicará oportunamente a través de anuncios y/o correos electrónicos. * Tenga en cuenta que la fecha de cierre y finalización para el envío de evidencias (actividades) en plataforma es hasta el **18 junio 2023** * El cierre administrativo será el día 20 junio **2023**, en esta última fecha el aprendiz tendrá acceso solo como observador dentro de la plataforma					